

Processing Ver.3 への AR ライブラリのインストール方法

1. nyar4psg ライブラリとは

nyar4psg は NyARToolkit の Processing 版です。

2. インストール方法

LAN 接続します。

2. 1 Processing を起動してメニューのスケッチを選択

2. 2 ライブラリをインポート...を選択

2. 3 ライブラリを追加...をクリック

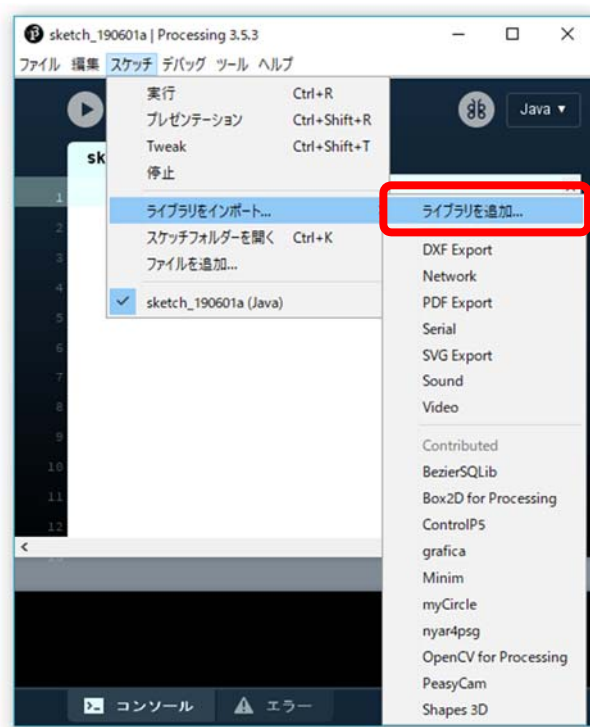


図 Windows の場合 Mac の場合、メニューは画面上部にあります。

2. 4 Libraries のタブが選択されていることを確認
2. 5 nyar4psg を探して Install ボタンを押す
2. 6 ライブラリをすぐに使用する場合は Processing の再起動が必要です。

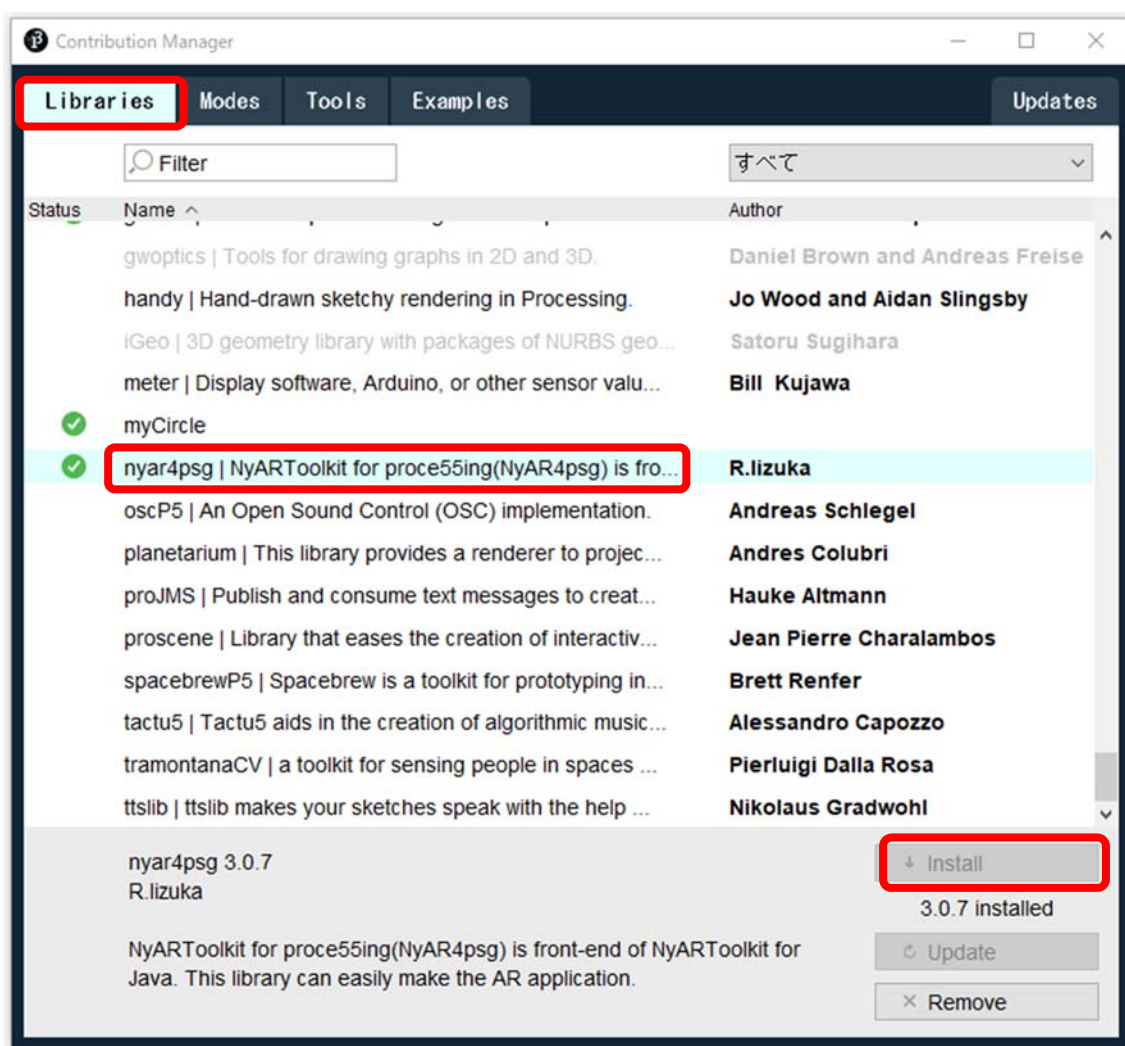


図 インストール終了後の画面です。未インストールの場合は Install ボタンが押せます。

以上