

1. 次の問に答えなさい

(a) 今、ボールが x 座標 100、y 座標 50 のところにあるとする。

draw 関数が呼ばれるたびに

x 座標は 10 増えて、y 座標は 2 増えるものとする。

draw 関数が 10 回呼ばれたときに

ボールの x 座標と y 座標はいくつになるか？

(b) x 座標が 200 のところに右側の壁があるものとする。

前問からさらに draw 関数がもう 1 回呼ばれたときに

ボールが反射するようにしたい。

反射後の x 座標と y 座標をいくつにすればよいか？